**엑스린 메타 VPS 1팀 제안서 2안**

**목표**

- AR을 통한 연예 시뮬레이션

**이유**

- AR과 VPS 기술을 게임에 탑재하여 재미있고 현실감 있는 게임 개발

- AR 기술을 대중들에게 친근감 있게 인식 시키기 위함

**목표의 근거**

- 국내 가상 및 증강현실 시장이 점점 성장하고 있는 추세

- AR 기술이 발전하여 게임 상으로 구현할 수 있는 요소가 늘어남

- 서브컬쳐 시장이 확장되며 기존 서브컬쳐에 대한 인식이 좋아지고 있음

**진행 방식**

- **애인들마다 성향이 존재하여 성향에 맞추어 건물이나 랜드마크를 발견하고 데이트 코스 짜기**

예시) 음식을 좋아하는 캐릭터, 거리에 있는 음식점 클릭 시 FOOD를 획득하고 호감도 상승

* 데이트 코스 짜는 법: 전체 맵에서 핀을 찍고 데이트 코스를 짜면 해당 위치에서 상호작용 할 수 있음
* 건물 마다 위치 정보 및 가게 정보를 읽는 VPS 기술을 활용하여 각기 다른 상호작용 시스템을 구축 (음식, 미용(헤어 바꾸기), 옷…등등)

- AR 애인 시뮬레이션 개발

- 휴대 기기에 3D 애인이 등장하여 대화, 상호작용 가능

- 호감도에 따라 컨텐츠들이 단계적으로 개방

a. 말투나 표정 변화 및 특별 대사 출력 (별명 호명이나 특정 장소 소개 등)

b. 치장 아이템

**결과**

- 다양한 상호작용과 호감도 상승을 통해 유저에게 재미를 제공

- 프로젝트 개발 후, 해당 게임을 통해 엑스린 메타 자체 AR 기술을 개발하거나 발전 가능